

Функциональные характеристики ПО

Программное обеспечение
Джет Сайбер Кэмп («Jet
CyberCamp»)

Содержание

Содержание.....	2
Аннотация.....	3
Термины и определения	4
1.Цели и назначения.....	5
2.Основные функции Cyber Camp	6
3.Программно-аппаратные требования для установки и функционирования CyberCamp	8
3.1 Аппаратные требования.....	8
3.2 Требования к операционной системе	8
3.3 Требования к установленному программному обеспечению.....	8
4.Программное обеспечение, используемое для создания CyberCamp	9
4.1 Языки программирования	9
4.2 Используемая платформа разработки.....	9
4.3 Используемые сторонние компоненты ПО	9

Аннотация

Документ содержит описание функциональных характеристик программного обеспечения Джет Сайбер Кэмп («Jet CyberCamp»).

Термины и определения

В документе используются термины и определения, приведенные в таблице 1.

Таблица 1 – Термины и определения

Термин	Определение
Система	Программное обеспечение Джет Сайбер Кэмп («Jet CyberCamp»)
LMS	Система управления дистанционным обучением.
Администратор	Пользователь Системы с правами администрирования
Пользователь	Пользователь Системы с правами использования базового функционала
Киберучение	Метод обучения, где взаимодействие с учащимися и обмен информацией между преподавателем и учениками осуществляется через сеть.
MITRE ATT&CK	Матрица, которая описывает тактики и техники, которыми злоумышленники пользуются в своих атаках на корпоративную инфраструктуру.
ОС	Операционная система
СЗИ	Средства защиты информации
SSO аутентификация	Технология единого входа. Метод аутентификации, который позволяет пользователям безопасно аутентифицироваться сразу в нескольких приложениях и сайтах, используя один набор учетных данных.
SCORM	Сборник спецификаций и стандартов, разработанный для систем дистанционного обучения.
Keycloak	Продукт с открытым кодом для реализации SSO, с возможностью управления доступом, нацелен на современные применения и сервисы.

1. Цели и назначения

Система предназначена для проведения киберучений –получения важных знаний и развития практических навыков по защите от киберугроз.

2. Основные функции Cyber Camp

Основными функциями Системы являются:

– Проведение, создание и изменение киберучений. Которые включают в себя мероприятия, состоящие из следующих видов элементов:

- Тесты;
- SCORM;
- Теоретические материалы;
- Хранение результатов обучения;
- Ведение статистики;
- Хранение и управление данными пользователей.

Для работы с Системой доступно три роли:

- Участник;
- Руководитель;
- Администратор.

Пользователь, как участник может выполнять следующие действия с помощью Системы:

- Просматривать личный кабинет (личные данные, навыки, прогресс тренировок, тактики MITRE ATT&CK, СЗИ)
- Просматривать, проходить, изучать Онбординг по работе с платформой
- Проходить киберучения;
- Просматривать состав команды, их результаты, а также менять капитана команды;
- Просматривать рейтинг мероприятий.

Пользователь, как руководитель может выполнять следующие действия с помощью Системы:

- Просматривать статистику;
- Просматривать рейтинг мероприятий.

Администратор может выполнять следующие действия с помощью Системы:

- Управлять киберучениями;

- Управлять справочниками;
- Управлять пользователями и командами;
- Настроить SSO аутентификации;
- Настроить синхронизации пользователей;
- Просматривать рейтинг;
- Просматривать статистику.

3. Программно-аппаратные требования для установки и функционирования CyberCamp

3.1 Аппаратные требования

Для развёртывания сервера с Системой необходима ЭВМ со следующими минимальными характеристиками:

- Оперативная память – не менее 8 ГБ;
- Частота процессора – не менее 2.5 ГГц;
- Количество ядер – не менее 4;
- Свободное место на HDD – не менее 100 Гб;
- Скорость интернета на входящий и исходящий трафик – не менее

50 Мбит/с.

3.2 Требования к операционной системе

Предпочтительная ОС Ubuntu 22.04. (можно использовать аналог Debian 12)

3.3 Требования к установленному программному обеспечению

Для работы с Системой необходимы:

- Дистрибутив ОС;
- Веб-браузер для работы с Системой;
- Доступ к сети.

Для развёртывания сервера с Системой необходимы:

- docker
- helm

4. Программное обеспечение, используемое для создания CyberCamp

4.1 Языки программирования

- PHP;
- TypeScript;
- JavaScript.

4.2 Используемая платформа разработки

- Visual Studio Code;
- PHPStorm.

4.3 Используемые сторонние компоненты ПО

- Postgres;
- Redis (open-source edition);
- KeyCloack;
- SMTP сервер.